Spot the Queen

Spot the queen est un jeu vidéo dans le navigateur. Le principe repose sur une activité bien connue des apiculteurs: chercher et trouver la Reine dans la ruche au milieu de centaines d'abeilles ouvrières et de mâles.

Boucle de Gameplay

Une partie se compose de 10 cadres de ruche à analyser.

Pour chaque cadre, le joueur peut :

- Cliquer sur une zone du cadre s'il pense avoir vu la Reine
    - Un gros feedback de validation apparaît s'il a cliqué sur la reine (avec une zone de tolérance)
    - Un gros feedback d'erreur apparaît s'il a cliqué sur une ouvrière ou un mâle, et il perd "une vie" pour le cadre en cours (3 vies avant que le cadre soit échoué)

- Soit cliquer sur un bouton "Pas de Reine"
    - Un gros feedback de validation apparaît s'il n'y avait en effet pas de Reine
    - Un gros feedback d'erreur apparaît s'il y avait une Reine, puis la Reine est indiquée

Si le joueur trouve la Reine, perd ses 3 essais, ou clique sur le bouton "Pas de Reine", dans tous les cas, on passe au cadre suivant.

L'analyse d'un cadre est limitée dans le temps (30 secondes). Au delà, l'analyse est échouée.

Quand il a analysé ses 10 cadres, le joueur a terminé la partie, et on lui donne un score.

Cadre de ruche

Un cadre de ruche est visible en background. Sur elle, des centaines d'individus (nombre paramétrable) sont visibles, et bougent sans arrêt de façon réaliste pour des abeilles. Les individus sont répartis en 2 couches superposées (une abeille peut passer sur une autre).

Attention aux performances, l'appli doit rester fluide.

Individus

Le type d’abeilles et leurs répartition:

- Ouvrières: 90%
- Mâles: 10%
- Reine: 1 ou 0

Les individus doivent être des PNG non animés que je fournirai, tu peux mettre des placeholders en attendant.